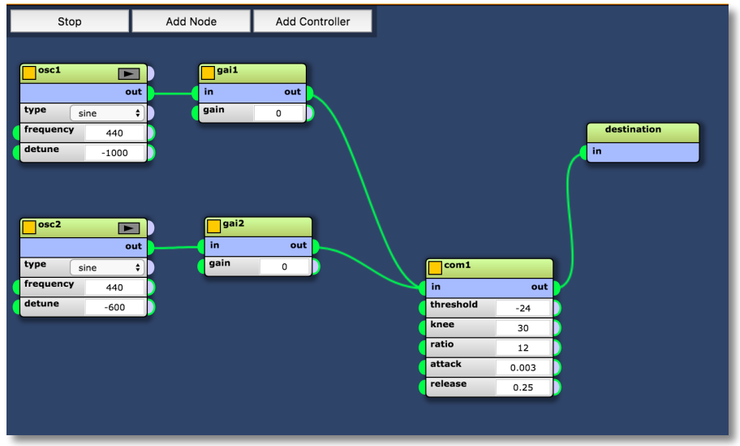
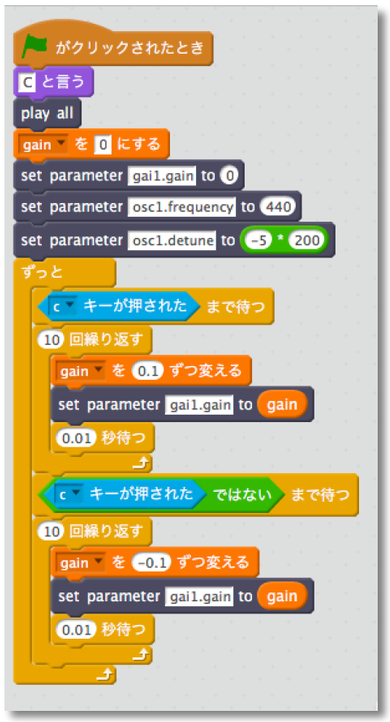
Scratchとシンセ

目標

Scratchで簡単なプログラムを組める
シンセサイザーで簡単な音を鳴らせる





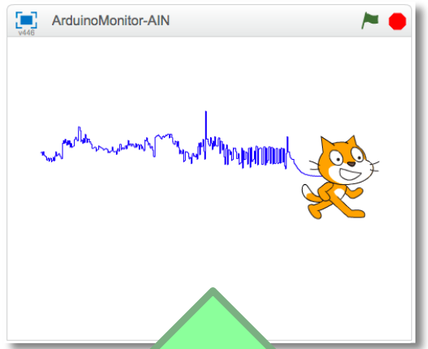
学ぶこと

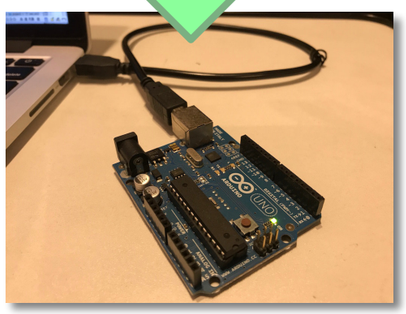
- オシレーター音源
- 周波数と音階
- プログラミングの基本

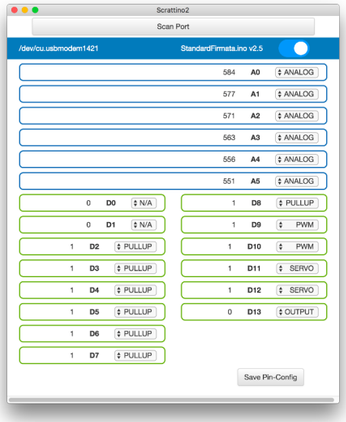
ScratchとArduino

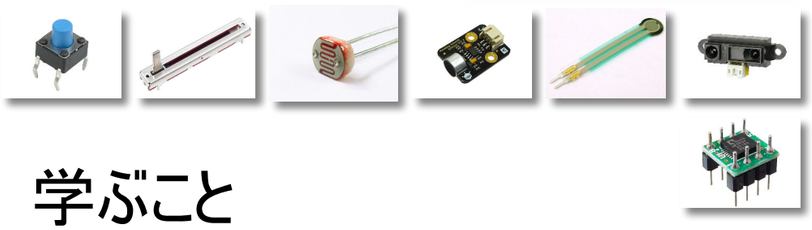
目標

マイコンボードの入力を理解する
簡単なセンサーの性質を理解する









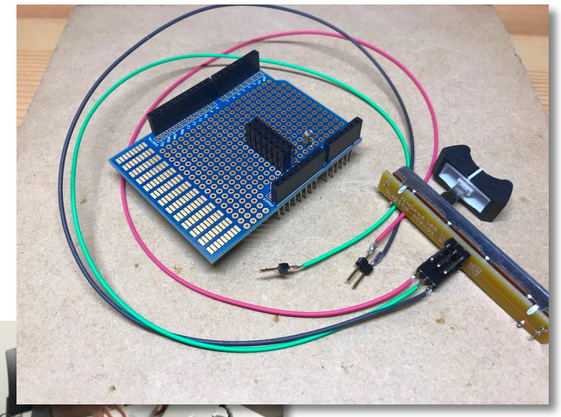
学ぶこと

- Arduinoのアナログ入力、デジタル入力
- 電気回路の基本
- 簡単なセンサーの性質

センサーと工作

目標

はんだ付けをして電子回路を組める
発泡樹脂で造形することができる



学ぶこと

- はんだ付けの技術
- 発泡樹脂の工作
- UIのプロトタイピング技術