

# 表現技法とインタラクション

武蔵大学 全学部選択

2011年-2015年  
演習90分15週  
2単位

## 目標

この演習では、コンピューターを使った表現活動を通して現代のインタラクティブな表現技法を経験することで、高等学校学習指導要領-情報の中の主に「情報とメディアの特徴」「情報のデジタル化」「情報の表現と伝達」を理解し、指導するための具体的な知識を体験的に習得するとともに、表現活動の本質を考え、自らの表現能力を広げることが目標とする。

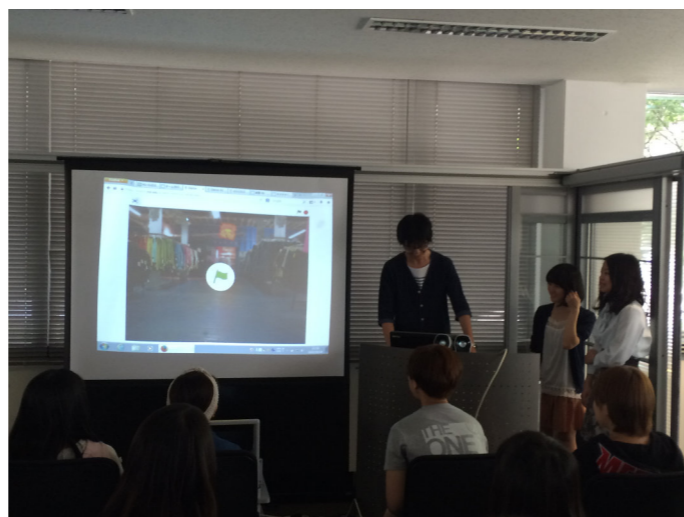
## 概要

グループや個人制作でいくつかのプロジェクトを行ってScratchによる表現方法を学ぶ。

最後にテーマを決めて、各自で自由制作を行う。

ピアレビューによって互いに評価をする方法を学ぶ。

(履修人数25人ほど)



作品発表の様子

## 2015年度スケジュール

回	日付	セッション概要
1	4/9	<a href="#">実習 01</a> ・授業内容を知る
2	4/16	<a href="#">実習 02</a> ・アカウントをつくる ・「世界で一つだけの花」開始
3	4/23	<a href="#">実習 03</a> ・「世界で一つだけの花」講評会 ・「パラパラ・ダンス」
4	4/30	<a href="#">実習 04</a> ・「パラパラ・ダンス」
5	5/7	<a href="#">実習 05</a> ・「パラパラ・ダンス」
6	5/14	<a href="#">実習 06</a> ・「パラパラ・ダンス」講評会 ・「タヌキくんをつくろう」開始
7	5/21	<a href="#">実習 07</a> ・「タヌキくんをつくろう」
8	5/28	<a href="#">実習 08</a> ・「タヌキくんをつくろう」
9	6/4	<a href="#">実習 09</a> ・「タヌキくんをつくろう」
10	6/11	<a href="#">実習 10</a> ・「タヌキくんをつくろう」講評会 ・「日本の食」説明
11	6/18	<a href="#">実習 11</a> ・「日本の食」
12	6/25	<a href="#">実習 12</a> ・「日本の食」
13	7/2	<a href="#">実習 13</a> ・「日本の食」
	7/9	補講期間
14	7/16	<a href="#">実習 14</a> ・「日本の食」講評会 ・全体のふり返り