

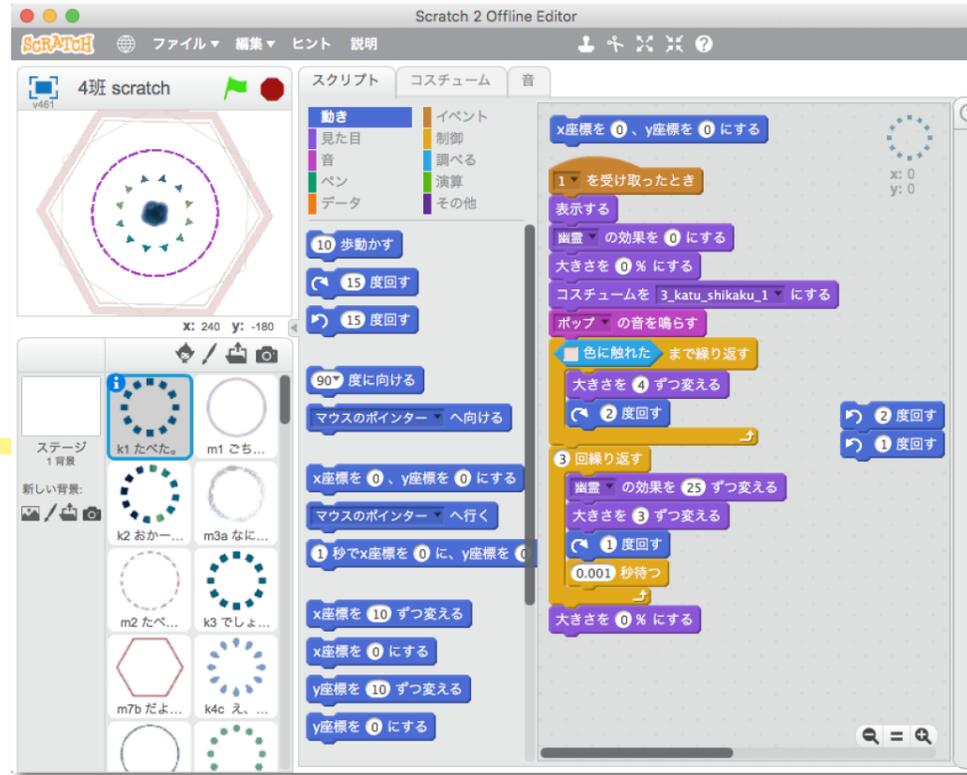
# Scratchによる抽象表現の例

## 話題転換の万華鏡

発話のイメージと話題転換の動きを、めまぐるしく変わる万華鏡のような模様置き換えた。

## 会話を落とさないようにする

話すことがなくなる・テンションが下がる  
など空いてしまった隙間を  
どちらかが埋めようとする



## バレーのトスで表現

個人の話すペース、2人の対話の流れるテンポ、対話のテンションの高低をバレーのトスで表現した。

